

LoCo Release Notes

Release Notes 1.53

info@scale.eu www.scale.eu

SCALE 

IT-Solutions for CAE

1. Hinweise	1
2. Neue Features	2
2.1. LiveMode	2
2.2. Interne LoCo-Platzhalter für Parameter verfügbar	5
3. Weitere Verbesserungen.....	8
4. Bugfixes	11

1. Hinweise

Das LoCo-Upgrade von Version 1.48 auf Version 1.53 kann u. a. aufgrund des Datenbank-Upgrades bis zu zwei Stunden dauern.

Ab Release 1.53 werden keine weiteren Versionen für RHEL5 zur Verfügung gestellt.

2. Neue Features

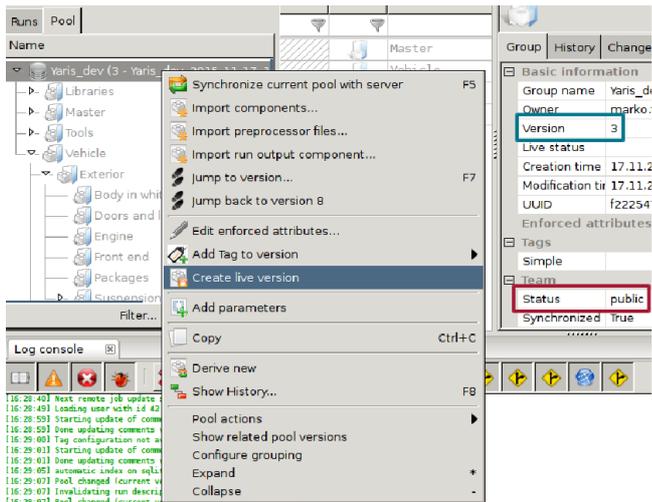
2.1. LiveMode

Der LiveMode ist aktuell per Default deaktiviert. Um das LiveMode-Feature zu verwenden, muss LoCo mit der Option `--enable-live-mode` gestartet werden.

Die bisher ausschließlich verwendete Versionierungslogik in LoCo ist *Copy Modify Merge*. Das bedeutet, dass in LoCo Komponenten und PoolVersionen nur von jeweils einem Anwender bearbeitet werden können. Sofern das Objekt *public* ist, leitet LoCo eine *private* Version ab. Diese kann anschließend nur vom Besitzer der privaten Version bearbeitet werden. Sobald diese Version auf *public* geschaltet wurde, können andere Anwender darauf zugreifen. Falls mehrere Anwender eine Komponente/Gruppe bearbeiten wollen, um eine neue Version zu erzeugen, muss jeder Anwender eine *private* Version der *auf public* geschalteten Version ableiten. Anschließend müssen die geänderten *privaten* Versionen auf *public* geschaltet und zusammengeführt (*gemerged*) werden.

In speziellen Situationen (z.B. Modellaufbau) ist es bisweilen vorteilhaft, die *Copy Modify Merge*-Logik außer Kraft zu setzen, und mehreren Anwendern das gleichzeitige Arbeiten an einer PoolVersion zu erlauben. Hierfür wurde der LiveMode in LoCo implementiert. Dabei können mehrere Anwender gleichzeitig und interaktiv an einer Version arbeiten.

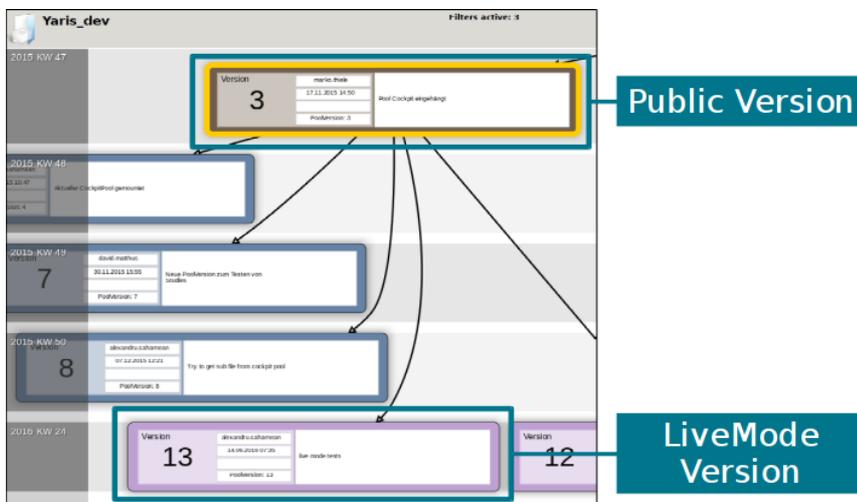
Eine LiveMode-Version kann nur von einer auf *public* geschalteten Version abgeleitet werden ([LiveMode Version erzeugen](#)). Eingebundene Pools gehen dabei automatisch in den LiveMode über, sobald sie modifiziert werden.


Figure 1 LiveMode Version Erzeugen

Alle Anwender haben gleichzeitig Zugriff auf die Daten einer LiveMode-Version.

Zwingende Voraussetzung ist, dass der Anwender dabei *online* ist. Ein Arbeiten mit dem *LiveMode* ist im *Offline-Modus* nicht möglich.

Eine LiveMode-Version wird im HistoryGraph lila eingefärbt dargestellt ([LiveMode Version im HistoryGraph](#)):


Figure 2 LiveModeVersion im HistoryGraph

Wenn ein Anwender eine Komponente einer LiveMode PoolVersion in einem Editor öffnet, wird diese Komponente für alle anderen Anwender *gelockt*. Eine gelockte Komponente ist lila eingefärbt ([Gelockte Komponente](#)). Der Lock wird automatisch entfernt, sobald der Editor geschlossen wird.

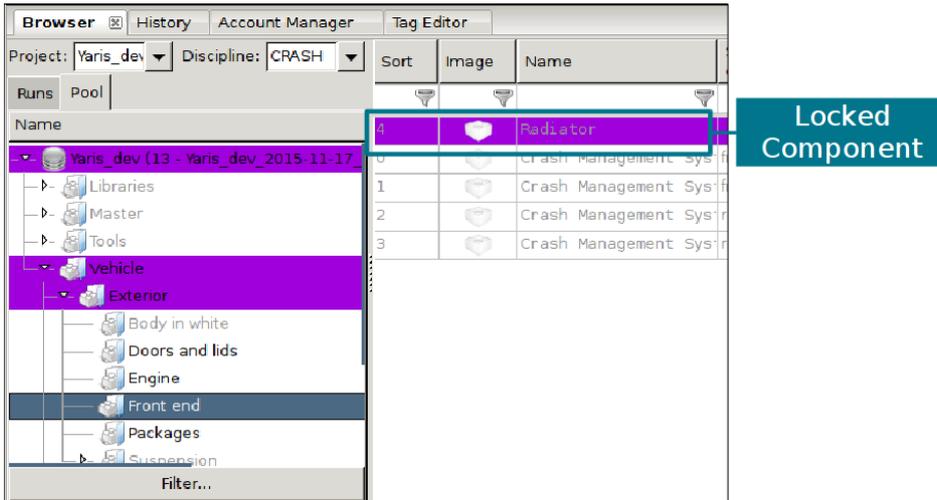
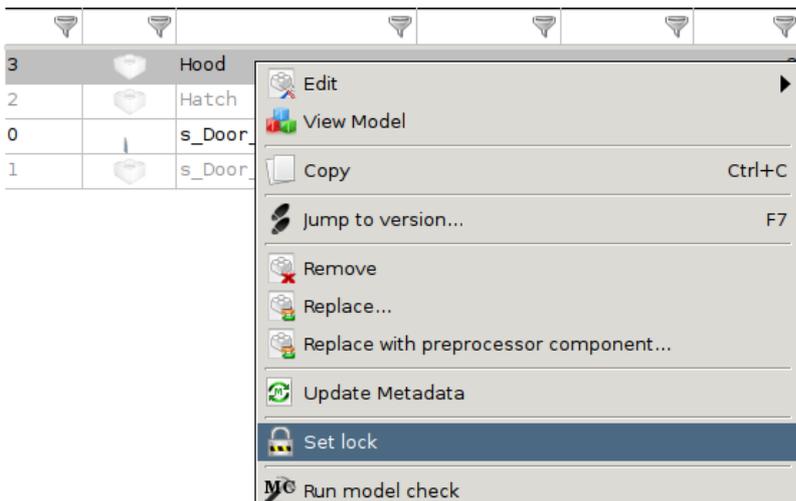


Figure 3 Gelockte Komponente

Eine Komponente kann auch manuell gelockt werden ([Lock auf eine Komponente setzen](#)).



In diesem Fall bleibt die Komponente gelockt, bis ihn der Anwender manuell entfernt ([Lock entfernen](#)). Anwender können nur eigene Locks entfernen. Anwender mit der Rolle *Projektleiter* können auch Locks von anderen Anwendern aufheben.

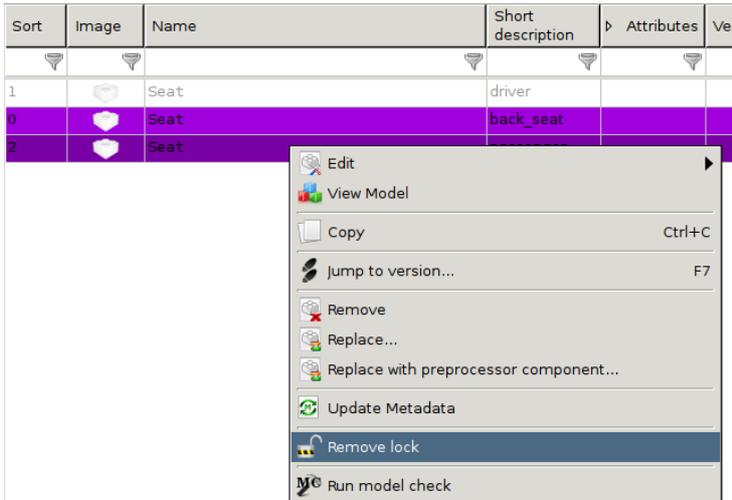


Figure 4 Lock entfernen

Falls mehrere Komponenten gelockt sind, kann der Anwender für alle gelockten Komponenten einer Gruppe mit Rechtsklick auf diese Gruppe und Auswahl des Menüpunktes *Remove Lock recursive* das Lock entfernen ([Lock 'recursive' entfernen](#)).

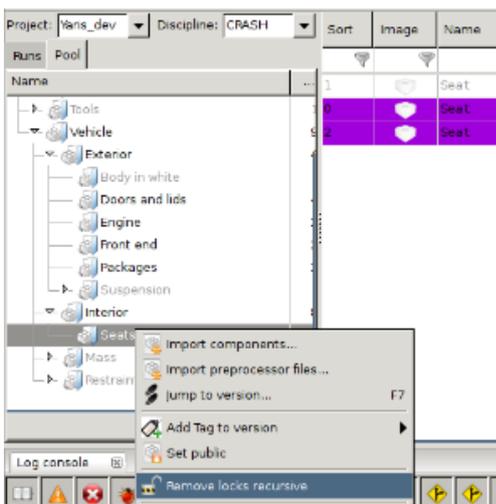


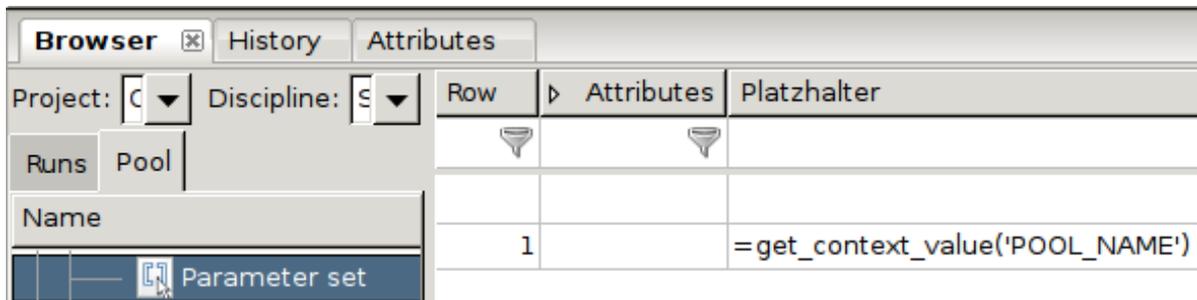
Figure 5 Lock 'recursive' entfernen

Wenn keine Komponente mehr gelockt ist, kann die LivePoolVersion *auf public* gesetzt werden. Dies kann von jedem Anwender vorgenommen werden.

2.2. Interne LoCo-Platzhalter für Parameter verfügbar

LoCo erzeugt für die Nutzung in Simulationsmodellen Platzhalter wie `POOL_NAME` oder `RUN_UUID`, die von Anwendern wie Parameter verwendet werden können. Bisher war es jedoch nicht möglich, innerhalb der Parameter diese Werte in Formeln zu referenzieren. Um bei der Definition eines LoCo-Parameters auf den Wert eines kontextabhängigen Platzhalters zugreifen zu können, kann folgende Definition in der Parametertabelle verwendet werden ([LoCo-Platzhalter als Parameterwert](#)):

```
=get_context_value('LoCo_Platzhalter_Name')
```

Code Block 1 get_context_value


Row	Attributes	Platzhalter
1		=get_context_value('POOL_NAME')

Figure 6 LoCo Platzhalter als Parameterwert

Zur Zeit kann auf die folgenden kontextabhängigen LoCo-Platzhalter über die oben beschriebene Syntax in Parametertabellen zugegriffen werden:

- `RUN_REFERENCE_NAME`: String, der den Namen der Vorgängerversion der Simulation enthält. Dabei ist hier der Vorgänger die Simulation des selben Lastfalls (RunConfig), der in der Historie vor dieser Simulation zuletzt aufgebaut worden ist.
- `RUN_REFERENCE_USER`: String, der die LoCo-UserID von dem Nutzer enthält, welcher den Run aufgebaut hat, der zu `RUN_REFERENCE_NAME` gehört.
- `RUN_DESCRIPTION`: Beschreibung, die zur RunConfig von dem aufgebauten Run gehört.
- `RUN_LABEL`: Label, das bei der RunConfig definiert worden ist.
- `RUN_CONFIG_UUID`: UUID (eindeutige Referenz in der Datenbank) der RunConfig welche für das Assembly verwendet worden ist.
- `RUN_UUID`: UUID (eindeutige Referenz in der Datenbank) des aufgebauten Runs.
- `POOL_NAME`: Name des Pools, aus dem der Run aufgebaut worden ist.
- `POOL_DESCRIPTION`: Beschreibung des Pools `POOL_NAME`, wie sie in der Pool-Konfiguration abgelegt ist.
- `POOL_HISTORYCOMMENT`: History-Kommentar der PoolVersion, in der der Run aufgebaut worden ist.
- `POOL_HISTORYCOMMENT_HEADER`: Erste Zeile des History-Kommentars
- `POOL_HISTORYCOMMENT_BODY`: Restliche Zeilen des History-Kommentars. *(Alle Zeilen bis auf die erste Zeile.)*

- `POOL_VERSION_VERSIONNUMBER`: Versionsnummer der PoolVersion, in der der Run aufgebaut worden ist.
- `POOL_VERSION_COMPLETE_VERSIONNUMBER`: Vollständige Versionsnummer der PoolVersion, in der der Run aufgebaut worden ist. Diese enthält zusätzlich die Unterversionsnummer einer PoolVersion, wenn diese im vollständigen OfflineMode auf der OffSite-Seite entstanden ist.
- `POOL_PARENT_VERSION`: Versionsnummer der PoolVersion, die der Vorgänger der PoolVersion ist, in welcher der Run aufgebaut worden ist.
- `PREDECESSOR_POOL_VERSION_VERSIONNUMBER`: Versionsnummer der PoolVersion, die den Run enthält, der zu `RUN_REFERENCE_NAME` gehört.
- `PREDECESSOR_POOL_VERSION_UUID`: UUID (eindeutige Referenz in der Datenbank) auf die PoolVersion, die `PREDECESSOR_POOL_VERSION_VERSIONNUMBER` entspricht.
- `POOL_UUID`: UUID (eindeutige Referenz in der Datenbank) auf den Pool, in welchem sich der aufgebaute Run befindet.
- `POOL_VERSION_UUID`: UUID (eindeutige Referenz in der Datenbank) auf die PoolVersion, in welcher sich der aufgebaute Run befindet.
- `RUN_DISCIPLINE`: Wert des Attributes "Discipline", welches beim Aufbau des Runs verwendet worden ist.

3. Weitere Verbesserungen

- CSV-Dateien können jetzt als Parametertabellen ohne die "Row"-Spalte importiert werden. [[LOCO-3696](#)]
- Mit der Option `--stay-alive` kann der LoCo-Client beim RemoteSubmit von der Komandozeile offen gehalten werden. [[LOCO-3682](#)]
- SubPools können jetzt in einem Pool sowie gleichzeitig in anderen bereits in diesem Pool gemounteten SubordinatePools (*Mehrstufiger Modellaufbau*) ohne Konflikte gemountet werden. Das heißt, dass der gleiche SubordinatePool gleichzeitig im Pool und in einem darin eingehängten Pool vorhanden sein kann. [[LOCO-3602](#)]
- Neue SubPoolVersionsnummer (*bei Verwendung vom OfflineSync über lpack-Dateien*) nach einem Merge geht ab sofort immer von der höheren Basisversion aus. [[LOCO-3536](#)]
- LiveMode Einfärbung nur auf PoolVersion Ebene im RunTree. [[LOCO-3926](#)]
- Snippets können über die neue Option "Add snippet 'snippet name' from file" direkt aus einer vorhandenen Datei zu Komponenten hinzugefügt werden. [[LOCO-2624](#)]

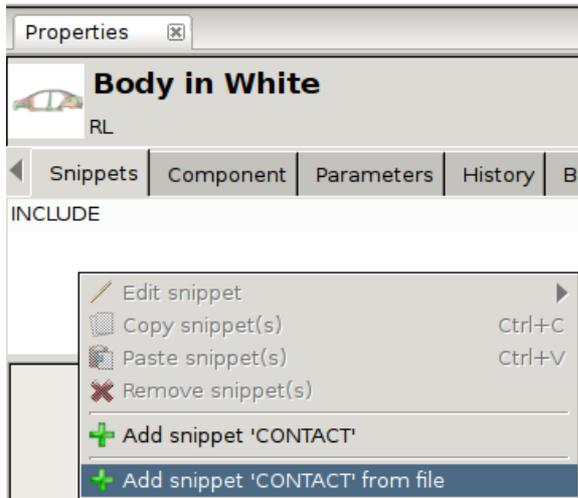


Figure 7 Add Snippet from file

- In LoCo können jetzt mehrere HistoryViews gleichzeitig angezeigt werden. Dazu muss der Anwender in einer geöffneten HistoryView den Button "Pin view" benutzen ([Pin History View](#)). Dadurch erhält die aktuelle HistoryView eine neue Bezeichnung und wird ab diesem Zeitpunkt als eigenständige View offen gehalten. Wird auf weiteren Objekten erneut die Aktion "Show History" ausgelöst, so wird eine neue HistoryView geöffnet, welche die History von diesen Objekten enthält.

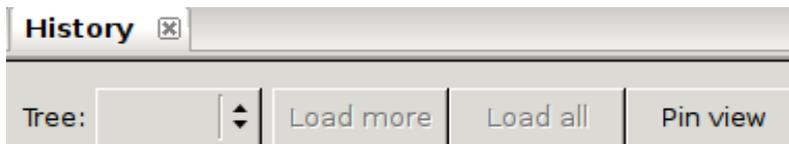


Figure 8 Pin History View

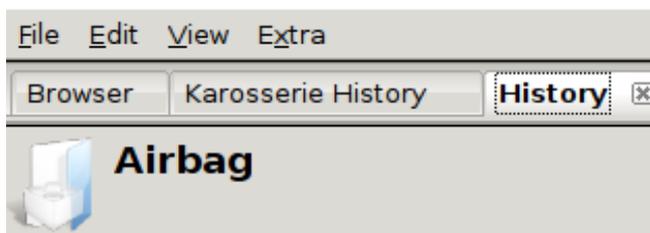


Figure 9 Several History Views

Die abgelegte HistoryView für die entsprechende Komponente/Gruppe/Pool bleibt offen, bis der Anwender sie selbst schließt.

- Der Aufruf des Kontextmenüs auf PoolVersionen im Online-Modus ist beschleunigt worden. [[LOCO-3461](#)]
- Die Performance der "Sort"-Spalte wurde verbessert. [[LOCO-3413](#)]
- Die Performance beim Ableiten einer PoolVersion wurde verbessert. [[LOCO-3336](#)]

- Beim Toggeln von Tabellen werden nur die zuvor sichtbaren Attribut-Spalten angezeigt. [[LOCO-3141](#)]
- Beim Verwenden von Python Assembly Templates werden die Komponenteninhalte nicht mehr in `/tmp` abgelegt. [[LOCO-3754](#)]
- Das HistoryComment-Fenster wird beim Zwischenspeichern erst nach Beenden des Editors angezeigt. [[LOCO-3286](#)]
- Ein Vergleich von key-files, die zu einer LoCo-Combination gehören, in Animator funktioniert jetzt. [[LOCO-3507](#)]
- Zwei zusätzliche Filteroptionen für RunConfigs: "set" und "not set" bei Attributen sind implementiert worden. Der Filter "set" zeigt alle RunConfigs an, die das entsprechende Attribut gesetzt haben oder bei denen das Attribut zwar gesetzt, aber nicht mit einem Attributwert belegt ist. Der Filter 'not set' wird alle RunConfigs zeigen, die das entsprechende Attribute nicht gesetzt haben. [[LOCO-3707](#)]
- Die Tastenkombination "Ctrl+N" über welche ein neues Setup ausgelöst werden konnte, ist entfernt worden, um in Zukunft ein versehentliches Auslösen zu vermeiden. [[LOCO-3695](#)]
- Der "Reports" Tab im PropertyView wurde überarbeitet. Dieser hat nun zwei neue Spalten "Description" und "Type" bekommen. Die Größe für die Liste ist anpassbar, die Spalten sortierbar. [[LOCO-3484](#)]
- Bei der Bearbeitung von Attributwerten wird die Spaltenbreite automatisch auf die neuen Inhalte angepasst. [[LOCO-3366](#)]
- Es ist jetzt möglich, zwei beliebige Parametertabellen im PoolTree oder RunStudyTree auszuwählen und über "Edit" -> "Parameter Compare & Merge" zu vergleichen. [[LOCO-3364](#)]

4. Bugfixes

- Enforced Attributes werden beim Ableiten einer neuen PoolVersion vererbt. [[LOCO-3505](#)]
- Beim Exportieren von Lpack Dateien wird keine lange leere RemoteUser-Liste angezeigt. [[LOCO-3469](#)]
- POFU Nutzer Assembly-Problem aufgrund von Permissions gefixt. [[LOCO-3519](#)]
- Fehler beim Editieren von einer auf public gesetzten Komponente in einer Live-Mode PoolVersion gefixt. [[LOCO-3513](#)]
- "Edit History Comment"-Bug bei der Aktion "Replace with preprocessor component" wurde gefixt. [[LOCO-3588](#)]
- Bug bei der Aktion "Import preprocessor files" ohne eine .key-Datei wurde gefixt. [[LOCO-3568](#)]
- RunStudyTree PoolVersion-Filter wirkt jetzt auch auf lokale Versionsnummern. [[LOCO-3408](#)]
- HistoryGraph-Fehler im Offline Mode wurde gefixt. [[LOCO-3290](#)]
- Assembly im Offline Mode ermöglicht. [[LOCO-3323](#)]
- Bug beim Ableiten einer neuen PoolVersion während des Editierens von 150%-ANSA Komponenten wurde gefixt. [[LOCO-3283](#)]
- Beim Editieren mit ANSA wird jetzt geprüft, ob sowohl die ANSA als auch die .key-Dateien gespeichert worden sind. [[LOCO-3256](#)]
- Wenn einem Anwender das lock entzogen wird, bekommt dieser keine Fehlermeldung. [[LOCO-3932](#)]
- Keine Fehlermeldung wenn es versucht wird eine gelockte LiveMode Komponente zu öffnen. [[LOCO-3929](#)]
- Bug beim entfernen einer Komponente aus eine Public Gruppe in LiveMode gefixt. [[LOCO-3927](#)]
- Bug beim Erstellen einer LivePoolVersion aus einer noch nicht gesyncte public PoolVersion gefixt. [[LOCO-3965](#)]
- HistoryComment wird nach dem Editieren von Preprozessor-Komponenten gefragt. [[LOCO-3955](#)]
- Preprozessor Komponenten werden in LiveMode richtig gelockt. [[LOCO-3938](#)]

- "Consistency check" Bug nach Editieren von Skripts gefixt. [[LOCO-3904](#)]
- Bug beim speichern von Preprozessor-Komponenten nach editieren in LiveMode gefixt. [[LOCO-3903](#)]
- Bugs beim editieren von große Komponenten in LiveMode gefixt. [[LOCO-3852](#)]
- Modelcheck Bug bei Pool Versionen, die nur MultiRunConfigs enthalten, gefixt. [[LOCO-3842](#)]

- DSCAL-Dateien werden beim Assembly wieder raus geschrieben. [[LOCO-3431](#)]

- Abgeschlossener RemoteSubmit Job wird jetzt in LoCo richtig erkannt. [[LOCO-3743](#)]

- "Show related Pool Versions" Fehler wurde gefixt. [[LOCO-3399](#)]
- Reimport von exportierter Komponente funktioniert wieder richtig. [[LOCO-3400](#)]
- Fehler beim Import einer Komponente bei Nutzern mit eingeschränkten Berechtigungen wurde gefixt. [[LOCO-3406](#)]
- Bug beim Herunterladen der Ergebnisdaten mittels SOAP Remote Submit wurde gefixt. [[LOCO-3525](#)]
- Bug beim Nutzen von nicht gesetzten Attributen in "Edit run groups" wurde gefixt. [[LOCO-3781](#)]
- Bug beim Editieren von Snippets mit externem Editor wurde gefixt. [[LOCO-3642](#)]
- Bei Änderungen in einer privaten PoolVersion wurde der KommentarDialog nicht mehr automatisch angezeigt. [[LOCO-3599](#)]
- Für den Wert des PoolTagFilters wird wieder die alte Combobox verwendet, weil die Autocomplete-Combobox noch nicht die Eingabe von Werten unterstützt, die in der Combobox nicht enthalten sind. [[LOCO-3593](#)]
- Bug, der zu einer Endlosschleife beim Sync geführt hat, wurde gefixt. [[LOCO-3578](#)]
- Bug im Editor für die RunFilter unter Windows wurde gefixt. [[LOCO-3479](#)]
- Design-Parameter-Einstellungen beim Erstellen von Studies wurden beschleunigt. [[LOCO-3473](#)]
- Fehlerhafte Anzeige der Runs nach "Edit run groups" wurde gefixt. [[LOCO-3463](#)]
- Fehler beim Abbrechen des Downloads der Ergebnisdaten eines RemoteSubmit Jobs wurde gefixt. [[LOCO-3450](#)]

- Fehlermeldung "File already exists... but should not..." beim Start von LoCo, wurde entfernt. [[LOCO-3449](#)]
- Bug beim Setzen vom automatisch erzeugten Kommentar "Changed attributes" wurde gefixt. [[LOCO-3448](#)]
- "View failed"-Bug in der Properties View wurde gefixt. [[LOCO-3441](#)]
- Bug im Local Assembly Dialog unter Windows 7 wurde gefixt. [[LOCO-3434](#)]
- Metadata-Bundle-Fehler beim Remote Submit wurde gefixt. [[LOCO-3367](#)], [[LOCO-3432](#)]
- Fehler bei Änderung von Paramerwerten in Studies wurde gefixt. [[LOCO-3430](#)]
- MultiRunConfig: Child RunConfigs werden nicht mehr nur bei der CurrentVersion angezeigt. [[LOCO-3429](#)]
- Die Einstellung, ob eine RunConfig auf der lokalen Maschine oder Remote ausgeführt werden soll, wird auch an der RunConfig gespeichert. [[LOCO-3426](#)]
- RUN_ATTRIBUTE Description wird beim Assembly im eigenen Prozess wieder richtig ersetzt. [[LOCO-3424](#)]
- Fehler bei der Bearbeitung von Parametertabellen wurde gefixt. [[LOCO-3418](#)]
- Bug im HistoryComments-Fenster beim Bearbeitung von auf public gesetzten Komponenten wurde gefixt. [[LOCO-3515](#)]
- Bug beim Schreiben von LoCo-Komponenten mit alternativen Nameschemas wurde gefixt. [[LOCO-3451](#)]
- Fehler beim RemoteSubmit mit MultiRunConfigs wurde gefixt. [[LOCO-3416](#)]
- Kontext-Filter werden jetzt komplett deaktiviert, wenn die Option `--enable-context-filtering` nicht genutzt wird. [[LOCO-3412](#)]
- "Remove 1 association rows" im Kontextmenü funktioniert wieder. [[LOCO-3410](#)]
- Bug bei der Einfärbung von Parametertabellen wurde gefixt. [[LOCO-3407](#)]
- Fehler beim ANSA-Startbefehl, wenn in der Konfiguartion Leerzeichen verwendet worden sind, wurde korrigiert. [[LOCO-3398](#)]
- Fehler bei der Filterung nach Tags der PoolVersion wurde behoben. [[LOCO-3389](#)]
- Bug beim Definieren von alternativen Namenschemas mit Attributen, die einen Unterstrich im Name enthalten, wurde gefixt. [[LOCO-3376](#)]
- Ein Fehler der beim Assembly wegen fehlender Berechtigungen bei Skripten auftrat wurde gefixt. [[LOCO-3528](#)]
- Bug in der Spalte "Grantor" im Account Manager wurde gefixt. [[LOCO-3527](#)]

- Fehler bei den Berechtigungen für private Komponenten wurde behoben. [[LOCO-3340](#)]
- Fehler beim Vergleich zweier Versionen einer Parametertabelle wurde korrigiert. [[LOCO-3331](#)]
- Bug beim Copy&Paste von mehreren Attributwerten einer Komponente wurde gefixt. [[LOCO-3284](#)]
- Bug beim Anzeigen von aufgebauten (*assembled*) MultiRunConfigs wurde gefixt. [[LOCO-3148](#)]
- Ein Fehler im Kontextmenü, welcher wegen leerer Tags aufgetreten ist, wurde gefixt. [[LOCO-3670](#)]
- Ein Fehler, bei dem Subordinate Pools zweimal angezeigt worden sind, wurde behoben. [[LOCO-3571](#)]
- Das Herunterladen von Ergebnisdaten aus LoCo-Links bei MultiRunConfigs wurde korrigiert. [[LOCO-3863](#)]
- Fehlerhafte Verhalten beim Partial Assembly gefixt. [[LOCO-3979](#)]
- Probleme bei Copy'n'Paste von Pool zu Pool gelöst. [[LOCO-3971](#)]
- Bug beim Ausführen eines Python Skripts innerhalb eines Assembly von einem RunConfig mit Auxiliary Attributes gefixt. [[LOCO-3944](#)]
- "Rename Tree" Bug gefixt. [[LOCO-3869](#)] [[LOCO-3870](#)]
- LoCo Kindprozesse haben eine reduzierte Priorität bekommen. [[LOCO-3840](#)]
- Bug beim aufbauen von SubRunConfigs, wenn das Multi-Attribute geändert wurde, gefixt. [[LOCO-3619](#)]
- Bug in "Component type" Fenster gefixt. [[LOCO-3935](#)]
- Bug beim anzeige der Dependencies gefixt. [[LOCO-3959](#)]